

ZAŁĄCZNIKI



STRUKTURA MENU

Po wywołaniu systemu **SM-BOSS** (poprzez napisanie BOSS i wciśnięcie klawisza **Enter**) na ekranie zobaczymy główne menu systemu. Standardowo składa się ono z pozycji, które pozwalają rozpocząć pracę w pożądanym przez nas module. Są one następujące:

- Manager ...
- Cennik
- Zakup
- Sprzedaż
- Magazyn
- Rozrachunki
- Kasa/Bank
- Finanse
- Zatrudnienie ...
- Kontrahenci
- Funkcje użytkownika
- Administrator ...

Podświetlenie odpowiedniej pozycji za pomocą klawiszy strzałek i wciśnięcie klawisza **Enter** powoduje uruchomienie danego modułu.

W menu danego użytkownika pojawiają się tylko te moduły, do których jest on uprawniony.

Główne menu można dostosować do potrzeb każdego użytkownika, czy też pracowników danego działu firmy. Zawiera ono funkcję o nazwie Funkcje użytkownika. Służy ona do tworzenia i obsługi własnego menu użytkownika przeznaczonego do współpracy z programami poza systemem **SM-BOSS**.

STRUKTURA MENU

Przy pierwszym wejściu w tę funkcję uzyskujemy okienko z jedną pozycją DEFINIOWANIE MENU. Naciskamy **Enter** i w kolejnym okienku mamy znowu jedną pozycję o nazwie Nowa pozycja. Teraz mamy do wyboru dwie możliwości: Wstaw i Przerwij. Pierwsza powoduje przejście do definiowania pozycji menu użytkownika, druga - rezygnację z wykonywania tej czynności. Podświetlamy Wstaw, naciskamy klawisz Enter i uzyskujemy okienko definiowania pozycji menu użytkownika. Określamy w nim następujące dane:

Rodzaj operacji

Po naciśnięciu klawisza **Spacja** mamy do wyboru:

Uruchomienie normalne

Uruchomienie normalne przebiega z wykorzystaniem całej pamięci operacyjnej komputera. Przebywające w niej programy są uprzednio usuwane.

Szybkie wywołanie

Szybkie wywołanie wykorzystuje tylko wolną w danej chwili część pamięci operacyjnej komputera. Jest to proces szybszy, ale dostępna pamięć może okazać się niewystarczająca.

Wywołanie

Wpisujemy literę lub cyfrę, której naciśnięcie w menu użytkownika spowoduje uruchomienie programu.

Nazwa opcji

Wpisujemy nazwę pozycji w menu użytkownika.

Katalog

Podajemy pełną nazwę katalogu, w którym pracuje dany program.

Program

Podajemy nazwę zbioru wywołującego program wraz z pełną ścieżką dostępu.

STRUKTURA MENU

Obsługa polskich liter [X]

Zaznaczamy [X], jeżeli chcemy korzystać w wywoływanym programie z obsługi polskich liter oferowanej przez system **SM-BOSS**. Jeżeli nie chcemy korzystać z obsługi polskich liter, klawiszem **Spacja** usuwamy X z nawiasu.

Czyszczenie ekranu przed uruchomieniem [X]

Zaznaczamy [X], jeżeli chcemy, aby przed uruchomieniem programu nastąpiło wyczyszczenie ekranu. W przeciwnym wypadku pozostawiamy nawias pusty.

Pauza po uruchomieniu [X]

Jeżeli zaznaczymy [X], po zakończeniu pracy programu powrót do systemu **SM-BOSS** będzie poprzedzony komunikatem: "Aby powrócić do SM-BOSS naciśnij dowolny klawisz". W przeciwnym wypadku nastąpi bezpośredni powrót do systemu **SM-BOSS**.

Jeżeli chcemy wprowadzić pozycję do menu użytkownika, po podświetleniu funkcji **OK** naciskamy klawisz **Enter**. Jeżeli rezygnujemy z dopisania pozycji, przechodzimy do funkcji **Przerwij** i naciskamy klawisz **Enter**. W obydwu przypadkach wracamy do okienka *Definicja menu*. Jeżeli wprowadziliśmy nową pozycję, to w okienku tym pojawi się jej nazwa. Podświetlając pozycję **Nowa pozycja** i naciskając klawisz **Enter** przechodzimy do definiowania kolejnej pozycji menu użytkownika.

Aby zaktualizować lub skasować zdefiniowaną pozycję, podświetlamy jej nazwę, naciskamy klawisz **Enter** i wybieramy funkcję **Edytuj** lub **Usuń**.

Gdy wprowadzimy wszystkie pozycje menu użytkownika, w okienku *Definicja menu* naciskamy klawisz **Esc**, na pytanie "Zapisać zmiany" odpowiadamy "Tak" i na ekranie pojawia się zdefiniowane w ten sposób menu użytkownika. Takie menu będzie wyświetlane po wybraniu z głównego menu systemu **SM-BOSS** funkcji **Funkcje użytkownika**.

STRUKTURA MENU
